

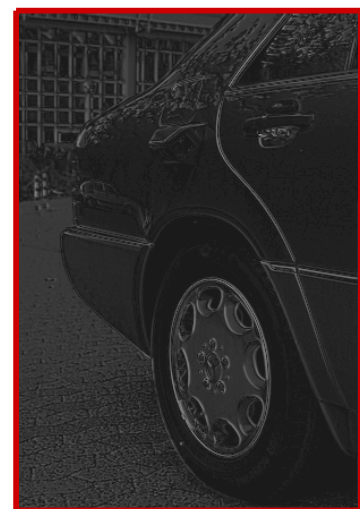
## Diskrete Hochpass-Filter

- Betonung von Kanten (Grauwertänderungen)
- Unterdrückung von homogenen Flächen
- Die Filtermaske hat positive und negative Koeffizienten
- Die Filterkoeffizienten sind normalisiert  
→ Summe der Koeffizienten ergibt 0
- Beispiel: Differenzfilter

-1	-1	-1
-1	8	-1
-1	-1	-1

Bildverarbeitung und Algorithmen  
SS05 5.1 ©Konen, Zielke

## Differenzfilter Beispiel



-1	-1	-1
-1	8	-1
-1	-1	-1

Filterergebnis  
vorzeichenbehaftet  
(Nullwert des gefilterten  
Bildes bei Grauwert 100  
in der Darstellung)

Filterergebnis  
Absolutwert

## Ableitungsfilter (1)

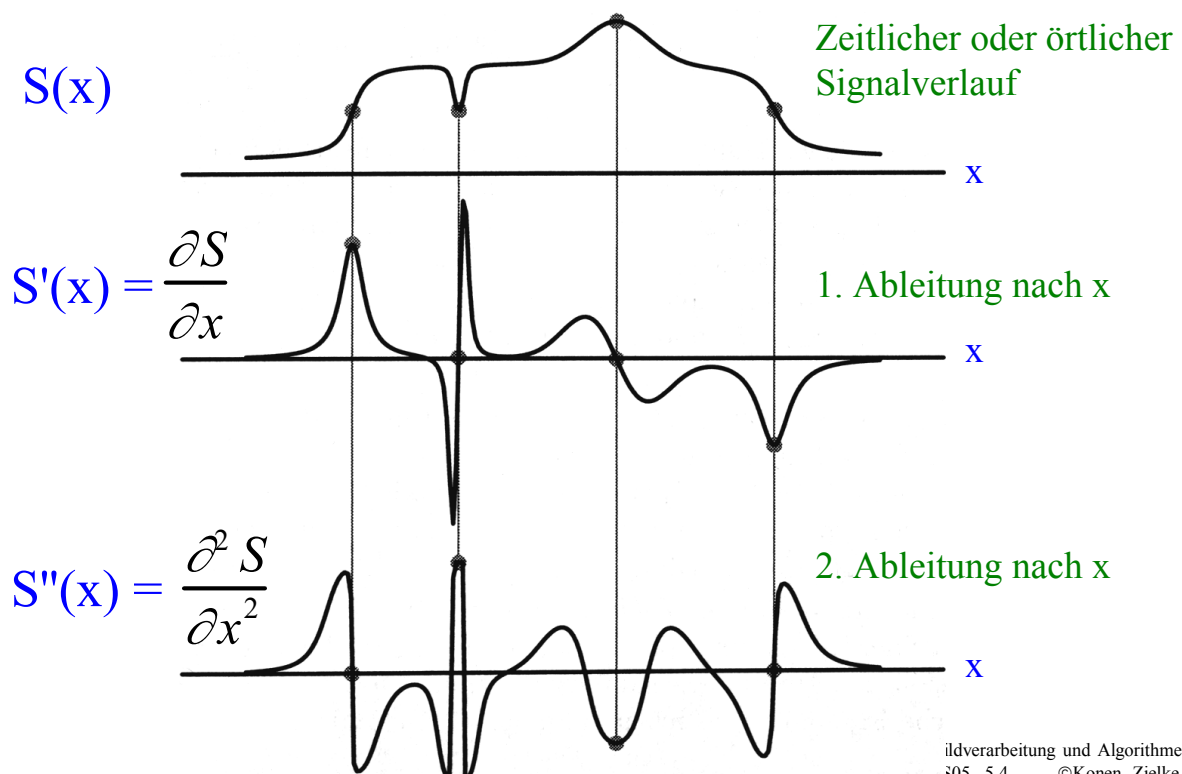
Gradient  
in einem Punkt  $(x,y)$  einer  
zweidimensionalen kontinuierlichen  
Funktion (Ableitungsvektor)

$$\nabla f(x,y) = G[f(x,y)] = \begin{bmatrix} G_x \\ G_y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x} \\ \frac{\partial f}{\partial y} \end{bmatrix}$$

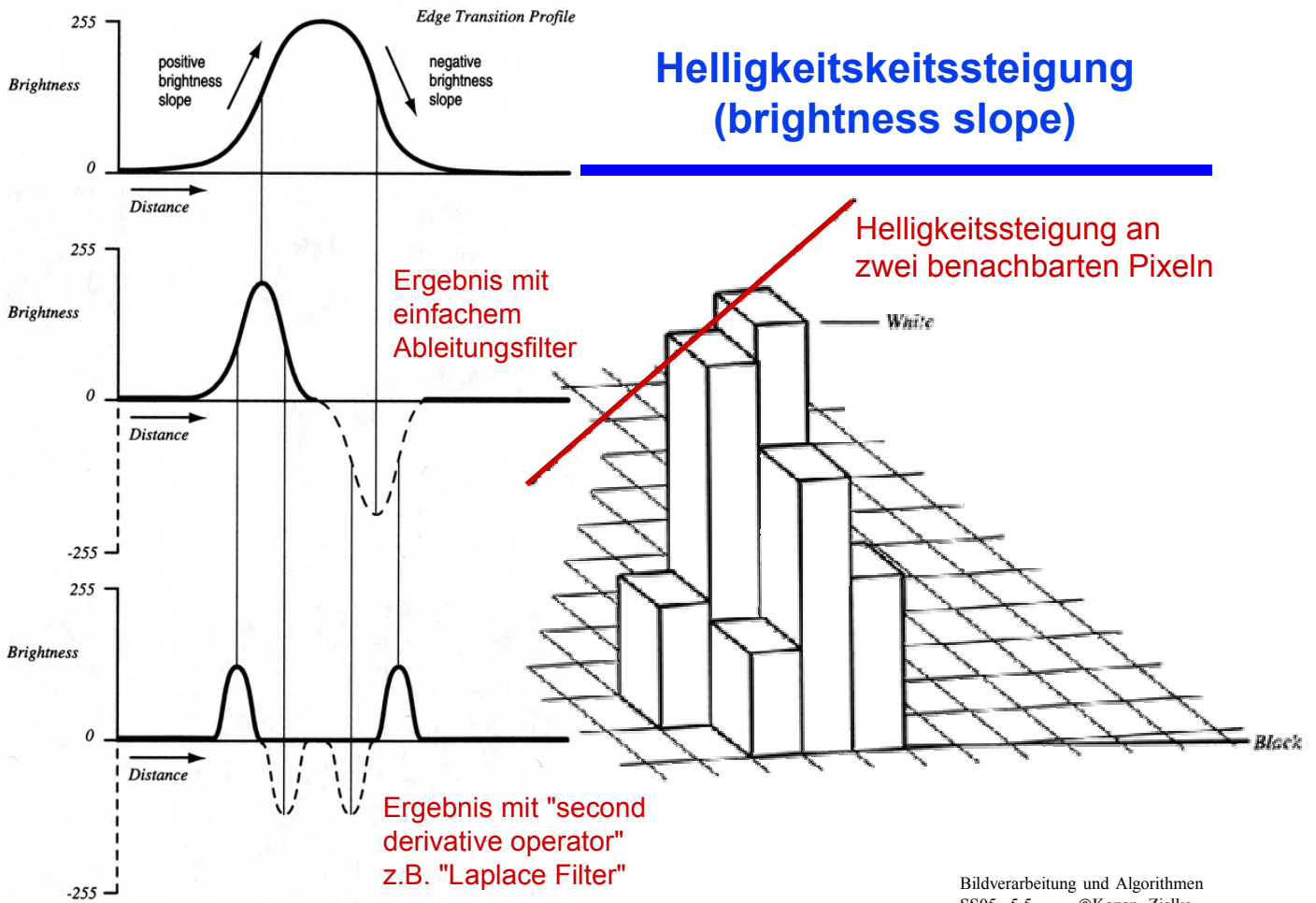
Richtungs-  
ableitungen

Bildverarbeitung und Algorithmen  
SS05 5.3 ©Konen, Zielke

## Differenzierung eines kontinuierlichen 1D-Signals



Bildverarbeitung und Algorithmen  
305 5.4 ©Konen, Zielke



## Diskrete Ableitung in 2D (Numerische Approximation)

$$\frac{\partial}{\partial x} f(i, j) \cong f(i, j) - f(i-1, j)$$

Horizontale Maske

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial}{\partial y} f(i, j) \cong f(i, j) - f(i, j-1)$$

Vertikale Maske

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial^2}{\partial x^2} f(i, j) \cong \frac{\partial}{\partial x} f(i+1, j) - \frac{\partial}{\partial x} f(i, j) =$$

$$= f(i-1, j) + f(i+1, j) - 2f(i, j)$$

Maske für horizontale  
2. Ableitung

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

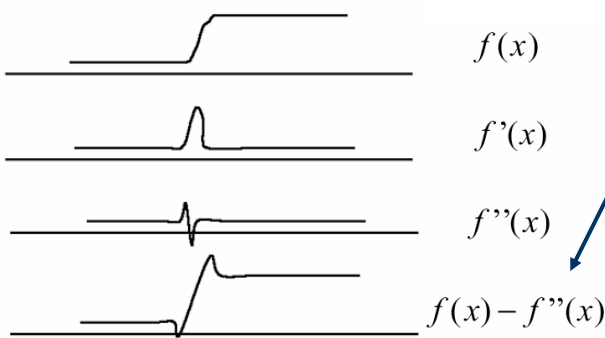
# Herleitung von Filtermasken

## Beispiel: 3x3 Laplace - Operator

Kombination einer horizontalen und einer vertikalen Faltung durch Addition der Filtermasken:

Allgemeiner Laplace-Operator:  $\nabla^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2}$

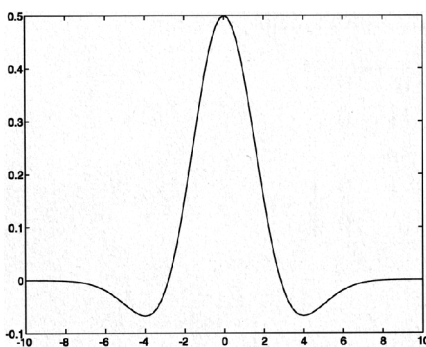
$$(1 \quad -2 \quad 1) + \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & -4 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$



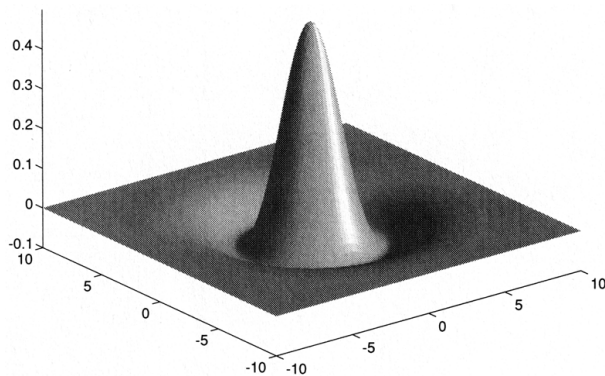
Subtraktion des Laplace-gefilterten Bildes vom Original:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & -4 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 5 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

## Laplace - Filter (Mexican Hat)



Der Laplace-Filter ist ein isotroper 2-fach differenzierender Filter!



0	0	-1	0	0
0	-1	-2	-1	0
-1	-2	16	-2	-1
0	-1	-2	-1	0
0	0	-1	0	0

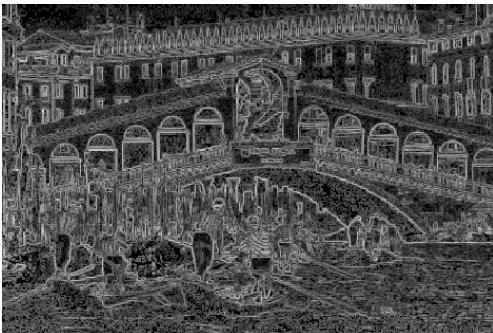
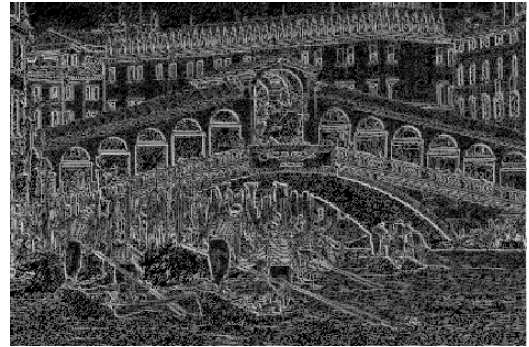
-1	-1	-1
-1	8	-1
-1	-1	-1

0	-1	0
-1	4	-1
0	-1	0

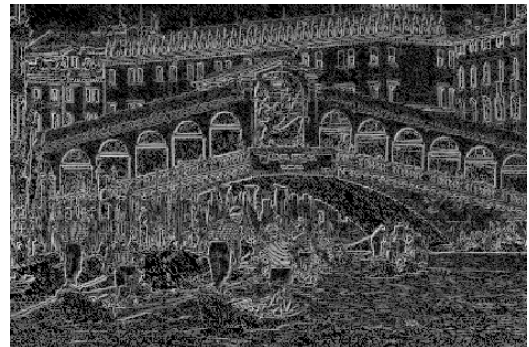
## Einfache Ableitungsfilter Roberts Operatoren



0	1
-1	0



1	0
0	-1



Bildverarbeitung und Algorithmen  
SS05 5.9 ©Konen, Zielke

## Ableitungsfilter (2)

Betrag des Gradienten an einem Punkt  $(x,y)$  einer zweidimensionalen kontinuierlichen Funktion:

$$|\nabla f(x,y)| = |G[f(x,y)]| = \sqrt{G_x^2 + G_y^2}$$

Richtung des Gradienten an einem Punkt  $(x,y)$  einer zweidimensionalen kontinuierlichen Funktion:

$$\alpha(x,y) = \tan^{-1}\left(\frac{G_y}{G_x}\right)$$

Bildverarbeitung und Algorithmen  
SS05 5.10 ©Konen, Zielke

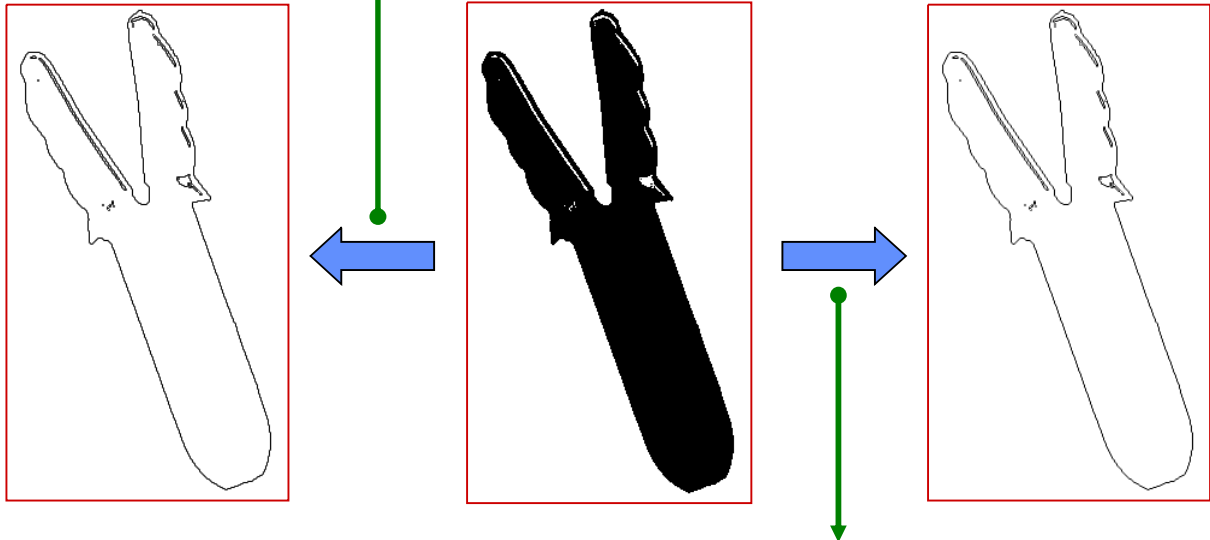


0	1
-1	0

## Anwendung des Roberts Operators auf Binärbilder

1	0
0	-1

$$G[B[i,j]] = \sqrt{(B[i,j] - B[i+1,j+1])^2 + (B[i+1,j] - B[i,j+1])^2}$$



$$G[B[i,j]] = |B[i,j] - B[i+1,j+1]| + |B[i+1,j] - B[i,j+1]|$$

Bildverarbeitung und Algorithmen  
SS05 5.11 ©Konen, Zielke

## Sobel - Operator



-1	-2	-1
0	0	0
1	2	1

Zeilenmaske

-1	0	1
-2	0	2
-1	0	1

Spaltenmaske

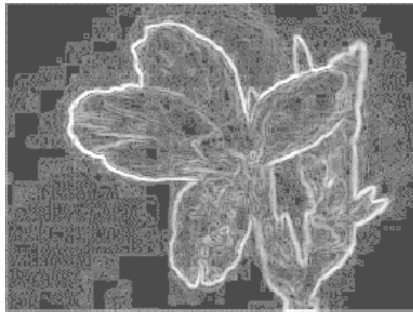
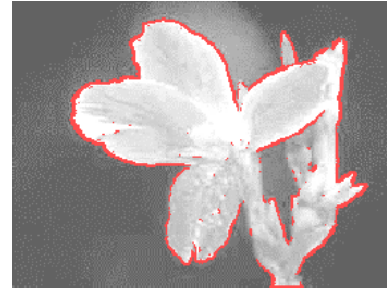
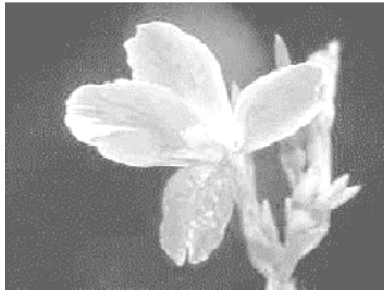


Bildverarbeitung und Algorithmen  
SS05 5.12 ©Konen, Zielke

# Kantenextraktion (1)

## Binarisierung des Ableitungsbildes

---



Ergebnis der Sobel-Filterung

Schwellwert  $\tau = 40$

Bildverarbeitung und Algorithmen  
SS05 5.13 ©Konen, Zielke

## Binarisierung des Ableitungsbildes zur Kantenextraktion

### Wahl des Schwellwertes ist entscheidend!

---



$\tau = 10$



$\tau = 25$



$\tau = 40$



$\tau = 55$



$\tau = 70$

Bildverarbeitung und Algorithmen  
SS05 5.14 ©Konen, Zielke