

**Signal-**

**und**

**Systemtheorie**

# Signal- und Systemtheorie

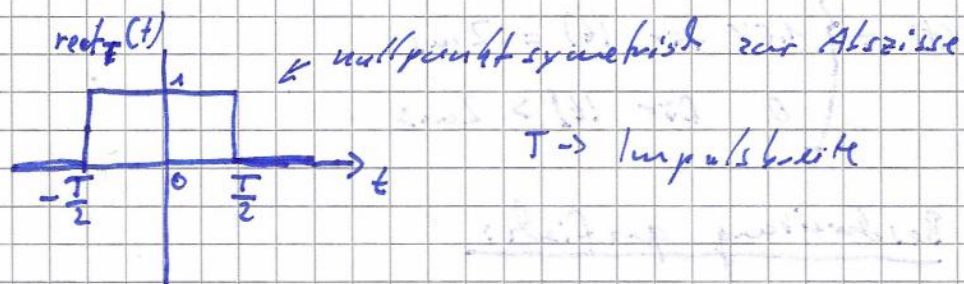
- Lit.: - Trey, Dose: Signal- und Systemtheorie  
- Meyer: Grundlagen der Informationstechnik  
- Kretz, Lomax: Angewandte Systemtheorie

mathematische Grundlagen wie z.B.

- Papula math. Formelsammlung  
oder ähnliches

## Definitionen einfacher Impulse

- Rechteck-Impulse oder Rechteckfunktion



Sprungstellen: Funktionswert ist lineare Mittelwert aus links und rechts-seitiger Amplitude

Def.: Rechteckimpulse

$$\text{rect}_T(t) = \begin{cases} 1 & \text{für } |t| < \frac{T}{2} \\ \frac{1}{2} & \text{für } |t| = \frac{T}{2} \\ 0 & \text{für } |t| > \frac{T}{2} \end{cases}$$



Anwendung:

Kopplung der Funktion an ein Signal durch Multiplikation mit einer physikalischen Größe.

Rechtecksignal:  $s(t) = S_0 \cdot \text{rect}_T(t)$

Bsp: idealer Spannungsimpuls

$$s(t) = u(t)$$

$$S_0 = 3V$$

Rechteckbreite  $T_0 = 4\text{ms}$

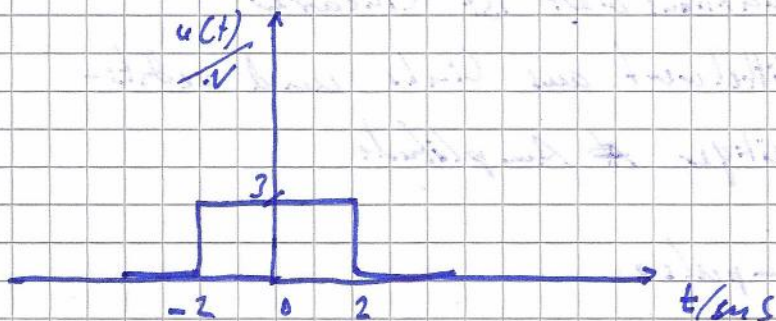
Beschreibung analytisch:

$$u(t) = U_0 \cdot \text{rect}_T(t)$$

$$u(t) = 3V \cdot \text{rect}_{4\text{ms}}(t)$$

$$u(t) = \begin{cases} 3V & \text{für } |t| < 2\text{ms} \\ 1.5V & \text{für } |t| = 2\text{ms} \\ 0 & \text{für } |t| > 2\text{ms} \end{cases}$$

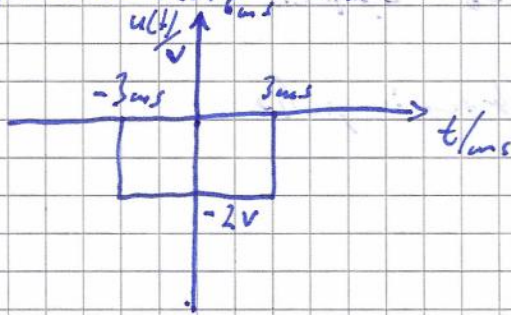
Beschreibung grafisch:



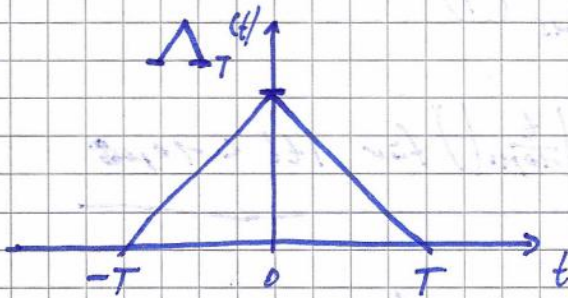


Bsp: (negativer Impuls)

$$u(t) = -2V \cdot \text{rect}_{6ms}(t)$$



Dreiecksimpuls



$2 \cdot T \rightarrow$  Gesamtperiode des

Definition des Dreiecksimpuls:

$$\Delta_T(t) = \begin{cases} 1 - \frac{|t|}{T} & \text{für } |t| < T \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

oder

$$\Delta_T(t) = \begin{cases} 1 + \frac{t}{T} & \text{für } -T < t < 0 \\ 1 - \frac{t}{T} & \text{für } 0 \leq t < T \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$



## Kopplint am Signal

Dreieckssignal  $i(t) = I_0 \cdot \Delta_T(t)$

Bsp.: dreieckförmige Stromimpulse

$$s(t) = i(t)$$

$$I_0 = I_0 = -5 \text{ mA}$$

Dauer einer Dreiecksflanke  $T_0 = 10 \mu\text{s}$

Beschreibung analytisch

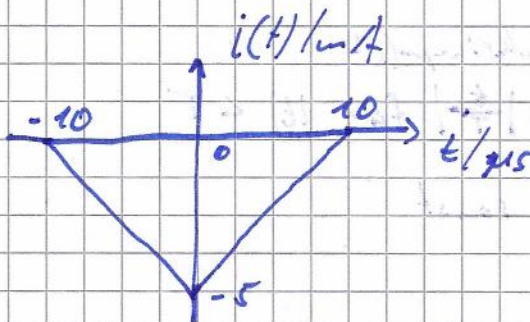
Beschreibung grafisch

$$i(t) = I_0 \cdot \Delta_{T_0}(t)$$

$$i(t) = -5 \text{ mA} \cdot \Delta_{10 \mu\text{s}}(t)$$

$$i(t) = \begin{cases} -5 \text{ mA} \cdot \left(1 - \left|\frac{t}{10 \mu\text{s}}\right|\right) & \text{für } |t| < 10 \mu\text{s} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$i(t) = -5 \text{ mA} + \left|\frac{1}{2} \frac{\text{mA}}{\mu\text{s}} \cdot t\right| \text{ für } |t| < 10 \mu\text{s}$$





Anwendung elementarer Operationen auf  
zeitliche Signalverläufe  $s(t)$

a) Beeinflussung der Ordinate (senkrechte Achse)

1. Einfluss Signaloffset  $S_{\text{offs}}$ :

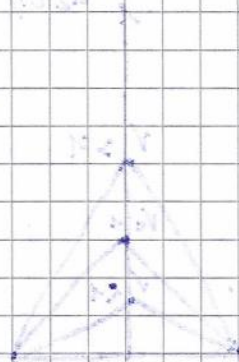
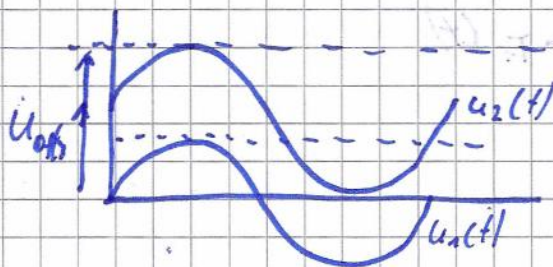
$$s_2(t) = s_1(t) + S_{\text{offs}}$$

Bsp.: Spannungssignalverlauf

$$u_1(t) = U_1 \cdot \sin(2\pi \cdot f_1 \cdot t)$$

Offset  $U_{\text{offs}}$

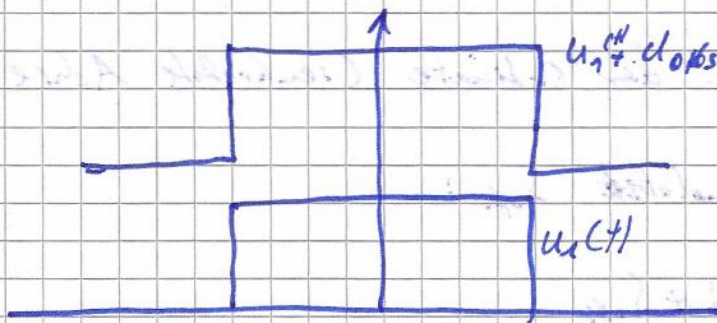
$$u_2(t) = U_1 \cdot \sin(2\pi \cdot f_1 \cdot t) + U_{\text{offs}}$$





Bsp: Spannungsimpuls mit Offset

$$u_2(t) = U_1 \cdot \text{rect}_T(t) + U_{\text{offset}}$$



2. Einfluss Skalierungsfaktor  $V$ : (Verstärkungsfaktor)

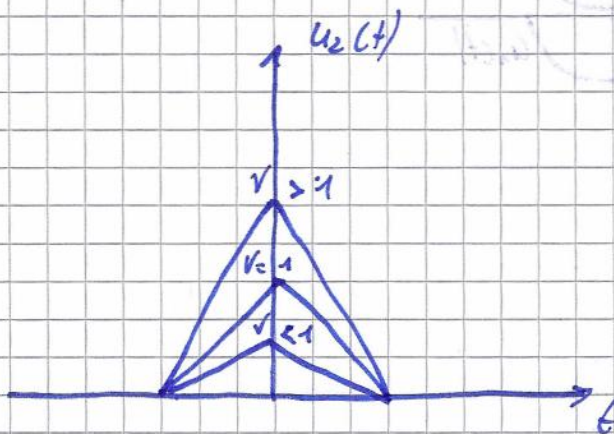
$$s_2(t) = V \cdot s_1(t) \text{ mit } V \neq 0$$

Bsp: Spannungssignalverlauf

$$u_1(t) = U_1 \cdot \Delta_{T_1}(t)$$

mit Faktor

$$u_2(t) = V \cdot U_1 \cdot \Delta_{T_1}(t)$$





## b) Beeinflussung Abszisse (waagrecht Achse)

1. Ein Fluss einer zeitlichen Verschiebung  $t_0$

$$s_2(t) = s_1(t - t_0)$$

Zusammenfassung,  $t - t_0$  zu einer neuen Zeitbasis

$$2V \cdot \cos [2\pi \cdot 10 \text{ kHz} \cdot (t - 3s)]$$

$$t - t_0 = T$$

$$s_2(t) = s_1(T) \quad \text{Ersetzung } t \rightarrow T \text{ in } s_2 \leadsto t = T + t_0$$

$$s_2(t)$$

$$s_2(T + t_0) = s_1(T)$$

Ergebnis

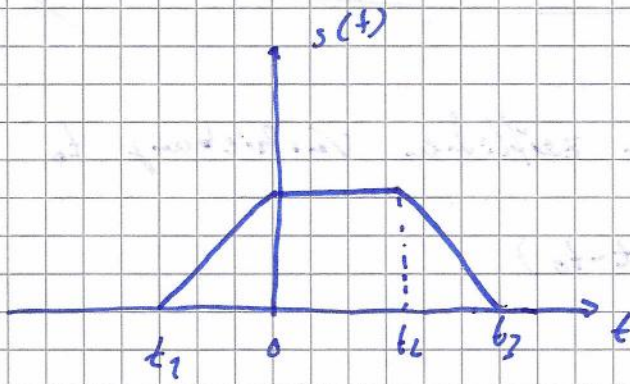
- für  $t_0 > 0$  ergeben sich für  $s_2$  die gleichen Funktionswerte zu einem späteren Zeitpunkt (für  $t_0 < 0$  früheren Zeitpunkt)

Schlussfolgerung:

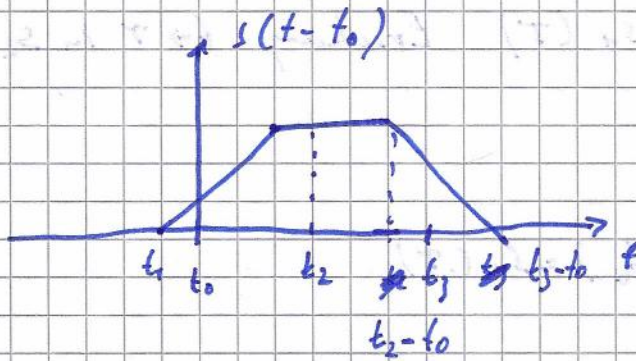
- $s(t - t_0)$  mit  $t_0 > 0$  verschiebt die Funktion  $s(t)$  zu größeren Zeiten hin  $\leadsto$  Verschiebung nach rechts, bedeutet eine Verzögerung
- $s(t - t_0)$  mit  $t_0 < 0$  verschiebt die Funktion  $s(t)$  zu kleineren Zeiten hin  $\leadsto$  Verschiebung nach links, das bedeutet ein Vorziehen



Bsp:



a) für  $t_0 > 0$  (z.B.  $s(t-t_0)$ )





2. Einfluss einer Negation des Argumentes  $t$ :

$$s_2(t) = s_1(-t)$$

mit der Zeitbasis  $T = -t$

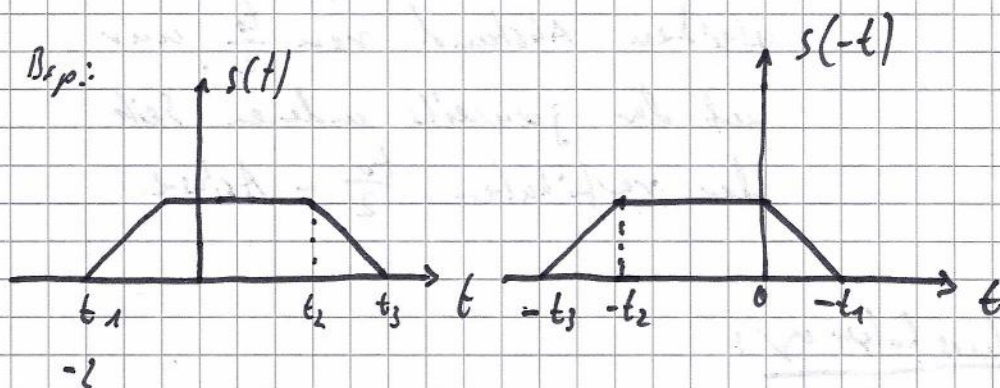
$$s_2(t) = s_1(T) \quad \hookrightarrow \quad t = -T$$

$$\leadsto s_2(-T) = s_1(T)$$

Ergebnis: für  $s_2$  ergeben sich die gleichen Funktionswerte wie bei  $s_1$  bei den negierten Zeitwerten

Schlussfolgerung:

- $s(-t)$  bedeutet eine Spiegelung der Funktion  $s(t)$  an der Ordinate (senkrecht).



-2



3. Einfluss eines negierten und von  $t_0$  verschobenen Argumentes  $t$ :

$$s_2(t) = s_1(-t + t_0) = s_1(t_0 - t)$$

Bildung einer neuen Zeitbasis  $\tau + \frac{t_0}{2}$

aus  $t_0 - t$

$$t_0 - t = \tau + \frac{t_0}{2}$$

$$\rightarrow s_2(t) = s_1\left(\tau + \frac{t_0}{2}\right)$$

neue Zeitbasis für  $s_2$   $t = t_0 - \tau - \frac{t_0}{2} = \frac{t_0}{2} - \tau$

$$\rightarrow s_2\left(\frac{t_0}{2} - \tau\right) = s_1\left(\frac{t_0}{2} + \tau\right)$$

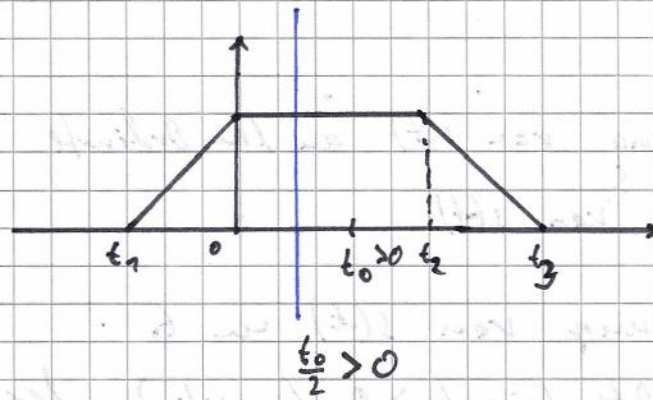
Ergebnis: für  $s_2$  ergeben sich die gleichen Funktionswerte wie bei  $s_1$  im gleichen Abstand von  $\frac{t_0}{2}$  nur auf der jeweils anderen Seite der vertikalen  $\frac{t_0}{2}$ -Achse

Schlussfolgerung:

•  $s(t_0 - t)$  ergibt das an der verbleibenden Achse  $t_{\text{Achse}} = \frac{t_0}{2}$  gespiegelte Signal  $s(t)$



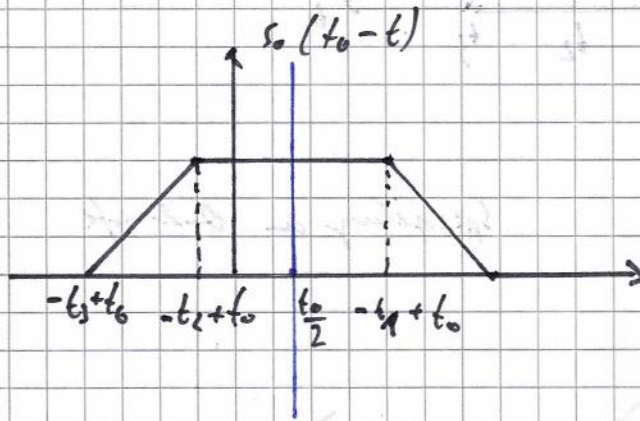
Bsp.:



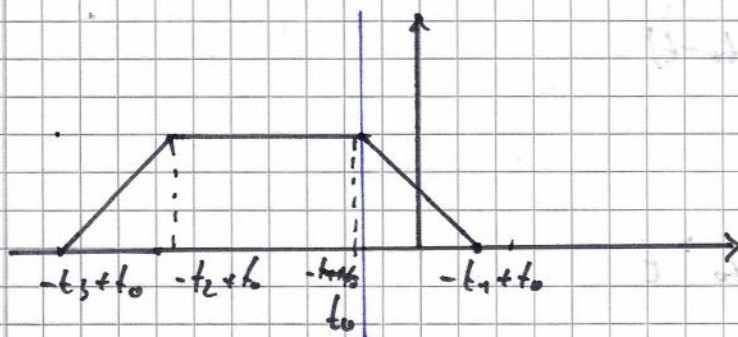
a) für  $t_0 > 0$

(z.B.  $s(5s - t)$ )  
↙  
 $t_0$

~~$s(t_0 - t)$~~



b) für  $t_0 < 0$  (z.B.  $s(-5s - t)$ )  
↙  
 $t_0$





weitere Möglichkeit der Konstruktion von  $s(t_0 - t)$  in 2 Schritten (Ausnutzung vorhandener Ordinate)

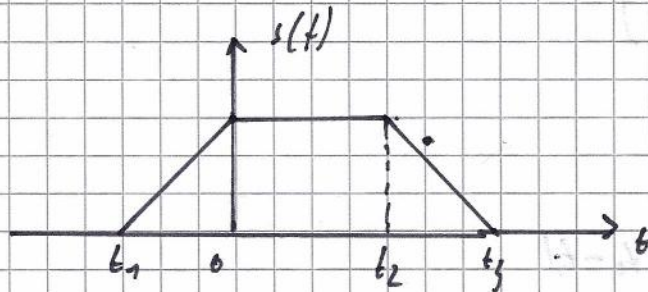
1) Spiegelung von  $s(t)$  an  $t=0$  Ordinate zum Erhalt von  $s(t)$

2) Verschiebung von  $s(t)$  um  $t_0$

a) rechts für  $t_0 > 0$  (positiv) oder

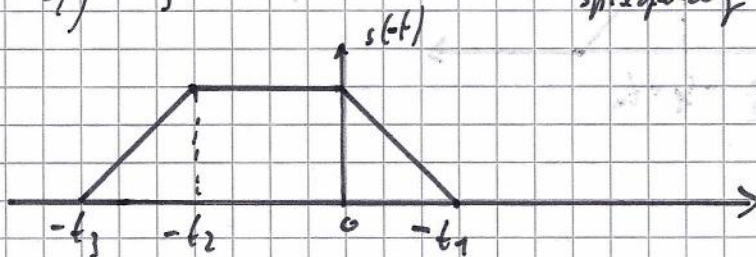
b) links für  $t_0 < 0$  (negativ) zum Erhalt von  $s(t_0 - t)$

Bsp.:



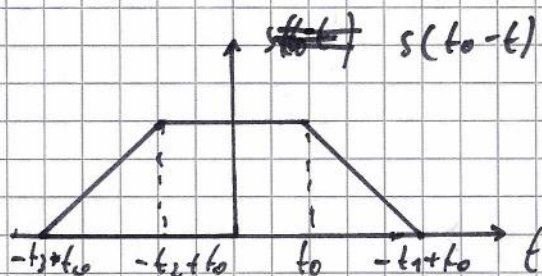
1)

Spiegelung an Ordinate



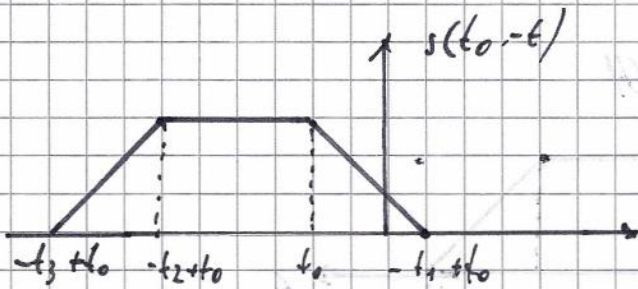
2) a) für  $t_0 > 0$

Verschiebung





b)  $s_2 - f_0 < 0$



4. Einfluss eines Skalierungsfaktors  $a$

$$s_2(t) = s_1(a \cdot t) \quad \text{mit } a \neq 0 \quad \text{und } a > 0$$

neue Zeitbasis mit  $\tau = a \cdot t$

$$s_2(t) = s_1(\tau) \quad \text{neue Zeitbasis für } s_2 \quad t = \frac{\tau}{a}$$

$$s_2\left(\frac{\tau}{a}\right) = s_1(\tau)$$

Ergebnis: für  $s_2$  ergeben sich die gleichen Funktionswerte wie bei  $s_1$ , wenn die Zeitachse durch den Faktor  $a$  geteilt wird

Schlussfolgerung:

- $s(a \cdot t)$  mit  $a > 1$  bewirkt eine Verringerung der Abstände auf der Zeitachse:

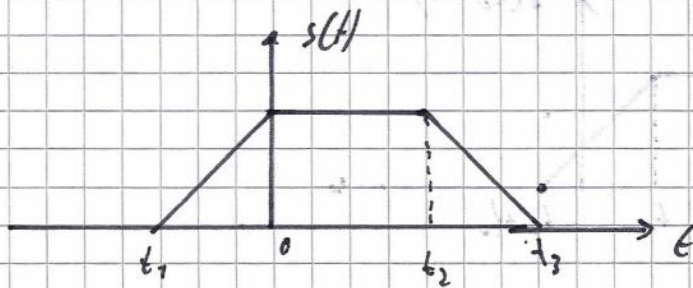
- $\rightarrow$  Funktionen  $s(t)$  wird gestaucht.

- $s(a \cdot t)$  mit  $0 < a < 1$  bewirkt eine Vergrößerung der Abstände auf der Zeitachse

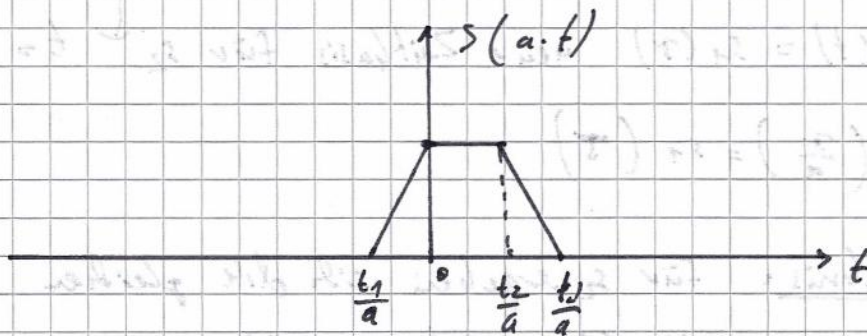
- $\rightarrow$  Funktionen  $s(t)$  wird gestreckt (oder gedehnt).



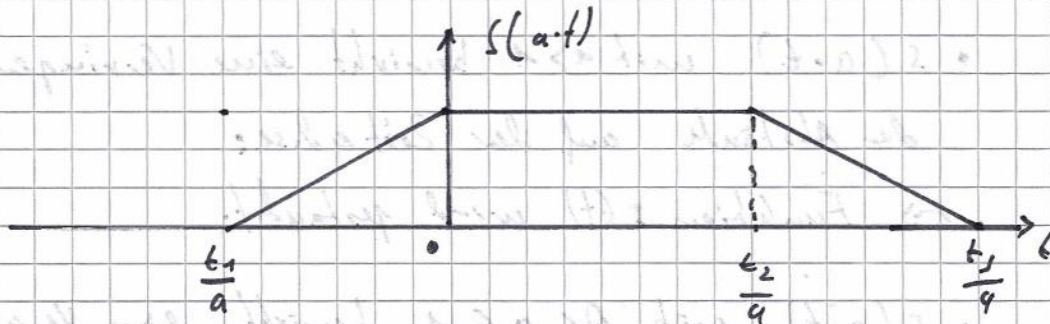
Bsp. 1



a) für  $a > 1$  (z.B.  $s(2 \cdot t)$ )



b) für  $0 < a < 1$  (z.B.  $s(0.5 \cdot t)$ )



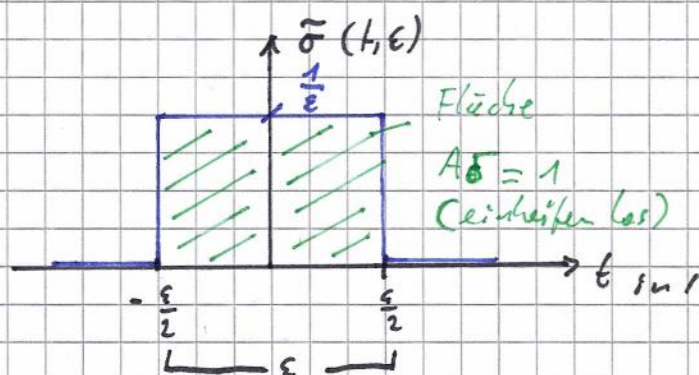
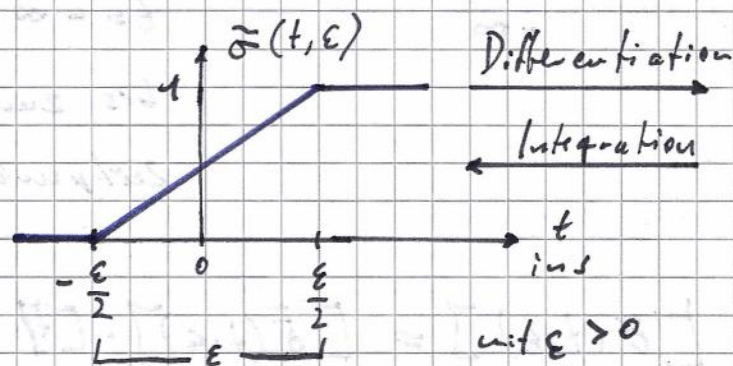


- Bei  $a < 0$  ergibt sich zusätzlich noch eine Spiegelung an der Ordinate.

Einheitsprungfunktion mit Deltaimpuls - bzw. Durchstoßfunktionen

- angenäherte Einheitsprungfunktion mit Geradenanstieg  
Einheitsprung = Endwert des Sprunges = 1

angenäherte Einheitsprungfunktion Kennzeichen  $\tilde{\sigma}(t, \epsilon)$



$\tilde{\delta}(t, \epsilon)$ : Einheitsimpulsfunktion ( $\delta$ : kleiner Delta)

Einheitsimpuls = Fläche des Impulses  $A_{\tilde{\delta}} = 1$   
 $\rightarrow$  entspricht flächenmäßig dem Endwert der Einheitsprungfunktion



mathematisch gilt:

$$\tilde{\delta}(t, \varepsilon) = \frac{d\tilde{\sigma}(t, \varepsilon)}{dt}$$

Differentiation bzw. Ableitung:

$$[\tilde{\delta}(t, \varepsilon)] = \frac{[\tilde{\sigma}(t, \varepsilon)]}{[t]} = s^{-1}$$

und

$$\tilde{\sigma}(t, \varepsilon) = \int_{-\infty}^t \tilde{\delta}(t, \varepsilon) dt$$

Integration von  $t = -\infty$  beginnend bis zum aktuellen Zeitpunkt  $t$  jeweils

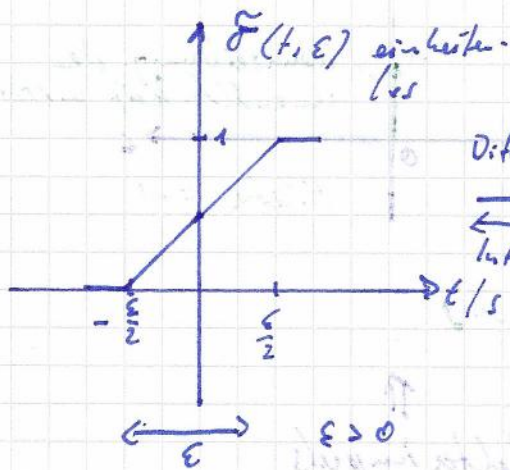
$$[\tilde{\delta}(t, \varepsilon)] = [\tilde{\sigma}(t, \varepsilon)] \cdot [?] = s^{-1} \cdot s = 1$$

erhalten



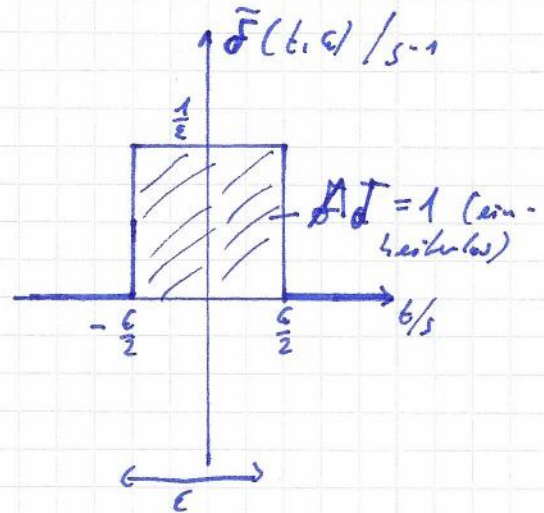
angenäherte Einheits-  
sprungfunktion

Einheitsimpuls-  
funktion



Differenziation

→  
←  
Integrations



$$\tilde{F}(t, \epsilon) = \int_{-\infty}^t \tilde{F}(t, \epsilon) dt$$

$$\tilde{F}(t, \epsilon) = \frac{d\sigma(t, \epsilon)}{dt}$$

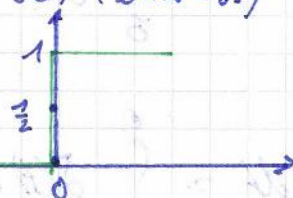
Grenzfall:  $\epsilon \rightarrow +0 \Rightarrow$  ergibt die Einheitsprungfunktion  $\sigma(t)$   
und als Ableitung die Delta-  
impuls- oder Dirac stochfunktion

$$\Rightarrow \delta(t) = \frac{d\sigma(t)}{dt}$$

$$[\delta(t)] = 1 s^{-1}$$

$$\Rightarrow \sigma(t) = \int_{-\infty}^t \delta(t) \cdot dt \quad [\sigma(t)] = \text{einheitslos}$$

$\sigma(t)$  (einheitslos)

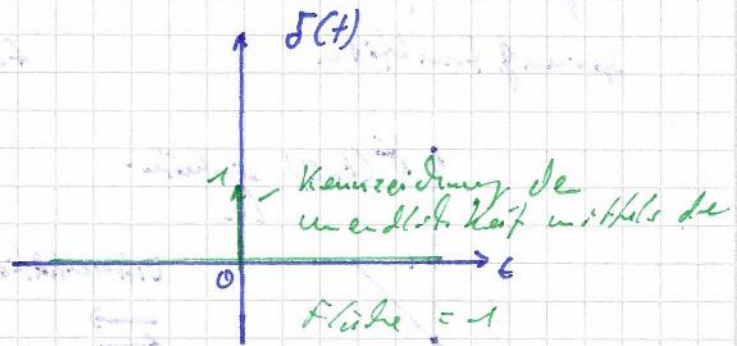


← Einheitsprung-  
funktion



↓ Differentiation

↑ Integration



$$1 = A_{\delta}$$

↑  
Deltaimpuls

Funktionswert:

$$\delta(t) = \begin{cases} +\infty & \text{für } t=0 \\ 0 & \text{für alle } t \neq 0 \end{cases}$$

$$\text{Fläche } A_{\delta} = 1 = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \int_{0-\frac{\epsilon}{2}}^{0+\frac{\epsilon}{2}} \delta(t) dt = \int_{-\infty}^{+\infty} \delta(t) \cdot dt$$

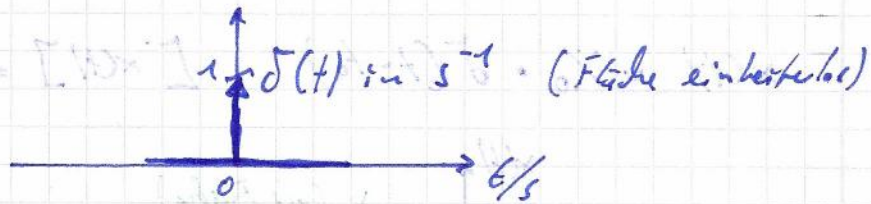
Zerteilung des Deltaimpulses (Halbieren) auf der Achse

$$\lim_{\epsilon \rightarrow +0} \int_0^{0+\frac{\epsilon}{2}} \delta(t) dt = \int_0^{+\infty} \delta(t) dt = \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \cdot A_{\delta}$$

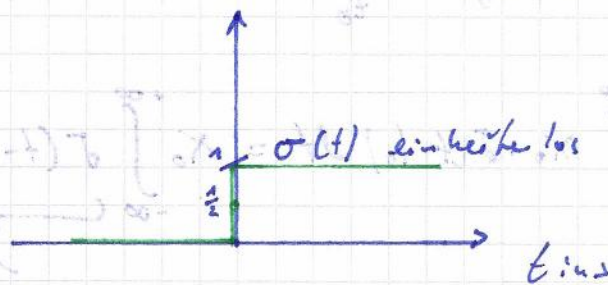
$$\lim_{\epsilon \rightarrow +0} \int_{0-\frac{\epsilon}{2}}^0 \delta(t) dt = \int_{-\infty}^0 \delta(t) dt = \frac{1}{2} = \frac{1}{2} A_{\delta}$$



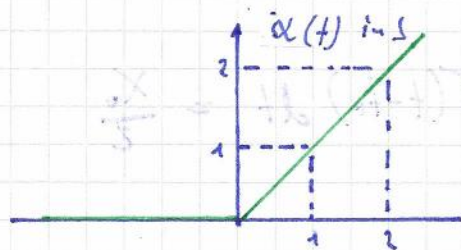
Deltaimpuls-, Einheitsprung- und Einheitsschneefunktionen und deren Zusammenhang über Differentiation und Integration



$\int \downarrow \quad \uparrow \frac{d}{dt}$



$\int \downarrow \quad \uparrow \frac{d}{dt}$



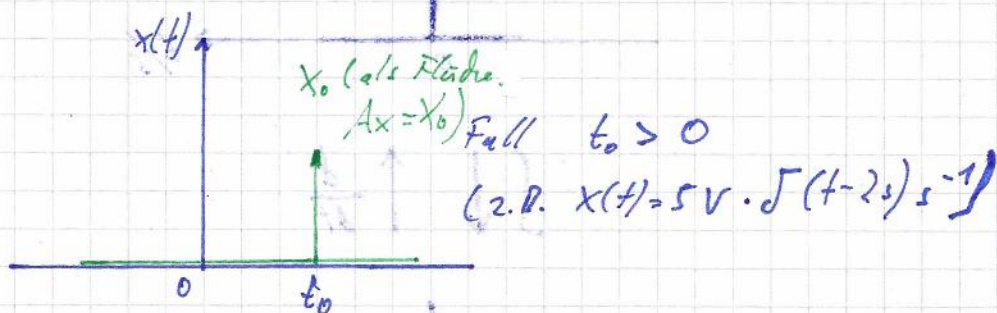


Anwendung  $\delta(t)$ ,  $\sigma(t)$ ,  $\alpha(t)$  in Verbindung  
mit physikalischen Größen

größenbehafteter Deltaimpuls

$X_0 \Rightarrow$  physikalische Größe (z.B.  $5V$ ,  $3mA$ )

$$x(t) = X_0 \cdot \delta(t - t_0) \quad [x(t)] = [X_0] \cdot s^{-1}$$



$$A_x = \int_{-\infty}^{+\infty} X_0 \cdot \delta(t - t_0) dt = X_0 \underbrace{\int_{-\infty}^{+\infty} \delta(t - t_0) dt}_1 = X_0$$

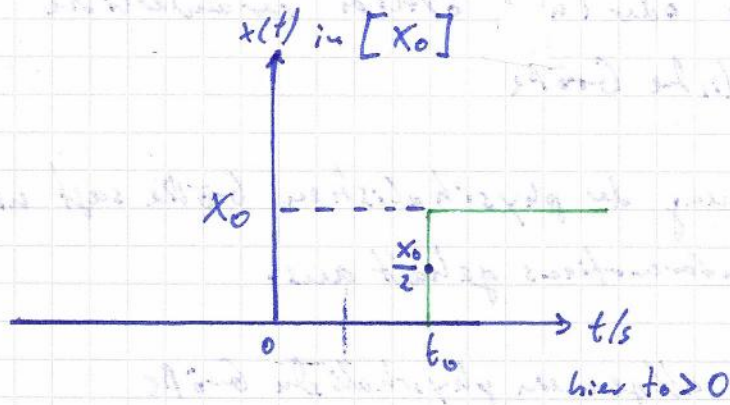
$$\int_{t_0}^{+\infty} X_0 \cdot \delta(t - t_0) dt = X_0 \underbrace{\int_{t_0}^{+\infty} \delta(t - t_0) dt}_{\frac{1}{2}} = \frac{X_0}{2}$$

$$\int_{-\infty}^{t_0} X_0 \cdot \delta(t - t_0) dt = \frac{X_0}{2}$$



## größenbehafteter Einheitsprung

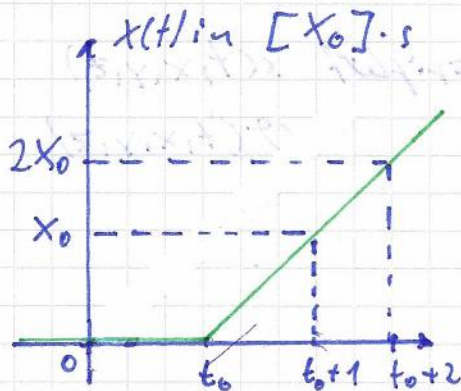
$$x(t) = X_0 \cdot \sigma(t - t_0)$$



## größenbehaftete Einheitsansteigfunktion

$$x(t) = X_0 \cdot \alpha(t - t_0)$$

$$[x(t)] = [X_0] \cdot s$$





# Signale

## Begriff des Signals

- zeitlich oder (und) örtlich veränderliche physikalische Größe
- Veränderung der physikalischen Größe sagt nichts über Informationen geübt aus.

allgemein physikalische Größe

$$\begin{array}{c} s(t) = \mathcal{U}(t) \\ \swarrow \quad \searrow \\ u(t) \quad i(t) \quad p(t) \end{array}$$

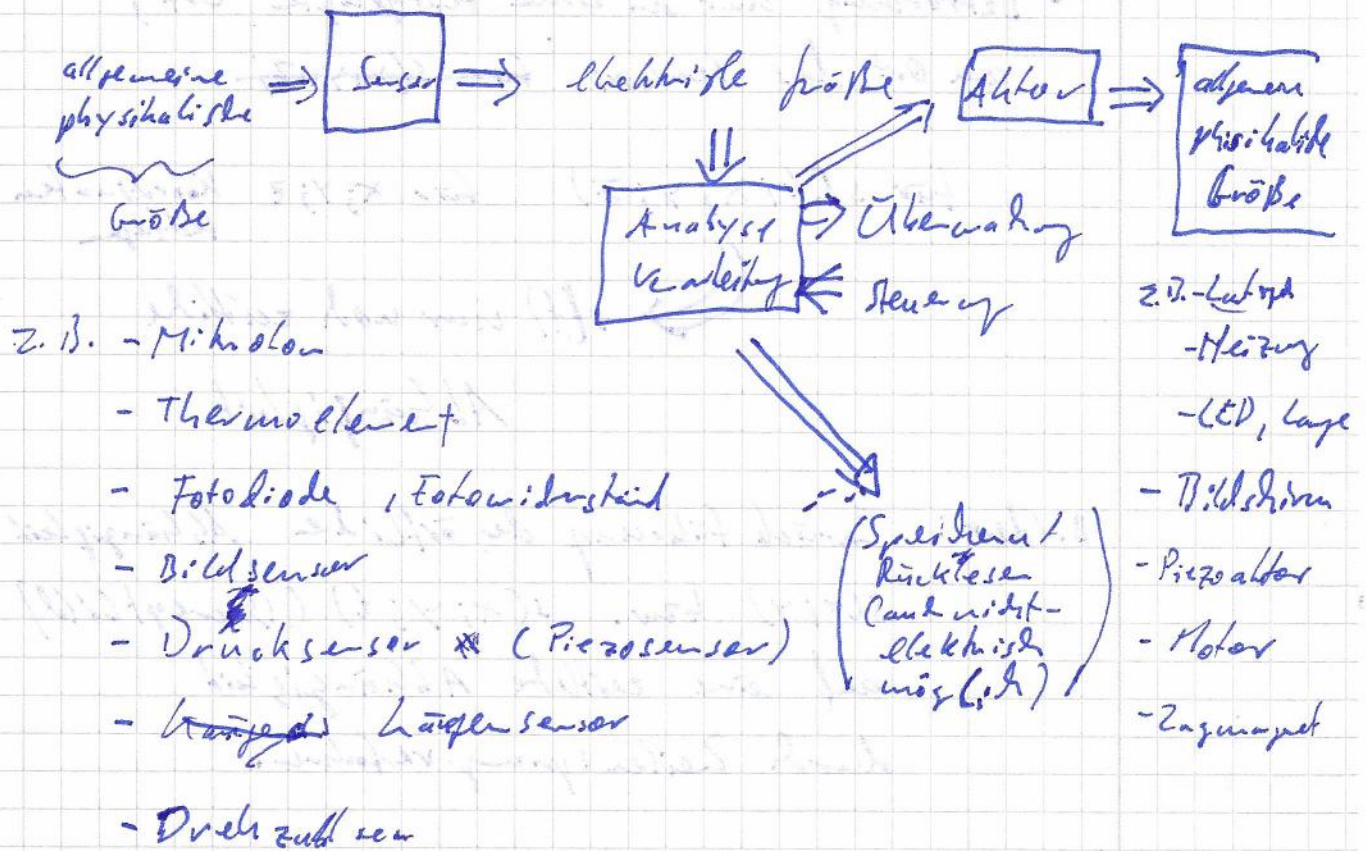
bei örtlicher Abhängigkeit  $\Rightarrow s(x, y, z)$

zeitliche und örtliche Abhängigkeit  $s(t, x, y, z)$

$$\mathcal{U}(t, x, y, z)$$



## Elektrische Signalverarbeitung



## Mehrdimensionale Signale

- z.B. - Standbild mit 2 Dimensionen  $S(x, y)$
- Stereotonverfahren

## Verarbeitung:

- getrennte Verarbeitung jeder Signale (Dimension)

z.B. Stereoton

$$x_L \text{ --- [System] --- } x_R$$

$$x_L \text{ --- [System] --- } y_L$$



## Vereinfachung der Betrachtungsweise von Signalen

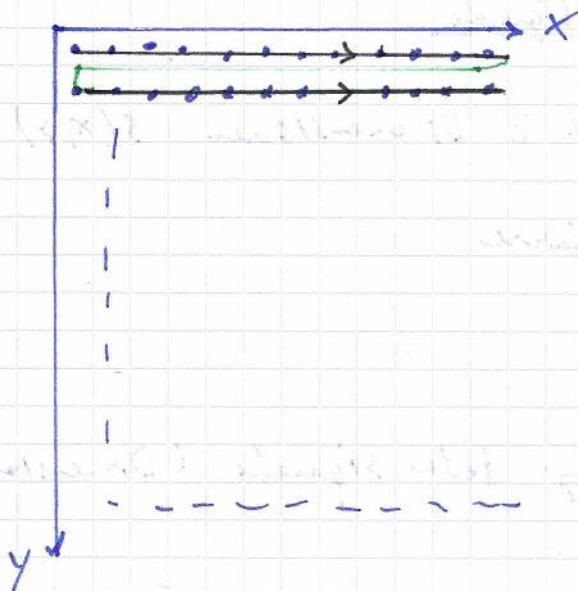
- Betrachtung nur an einem festgelegten Ort,  
am Ort des Sensors ~~für  $s(x, y, z)$~~

für  $s(t; x; y; z)$  für  $x; y; z$  Koordinaten festlegen

↪  $s(t)$  nur noch zeitliche  
Abhängigkeit

Bilder: Zurückführung der örtlichen Abhängigkeit  
 $s(x; y)$  bzw.  $s(x; y; t)$  (Bewegtbild)  
auf eine zeitliche Abhängigkeit  
durch Zeilensprungverfahren.

Bsp. Bild:



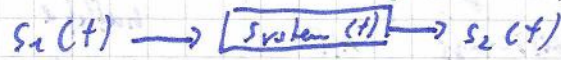
$$s(x, y) \rightarrow s(t_{\text{start}} \leq t \leq t_{\text{end}})$$

$$\text{Bewegtbild } s(x, y, t) \rightarrow s(t_{\text{start}} \leq t \leq t_{\text{end}}, t)$$

↪  $s(t)$

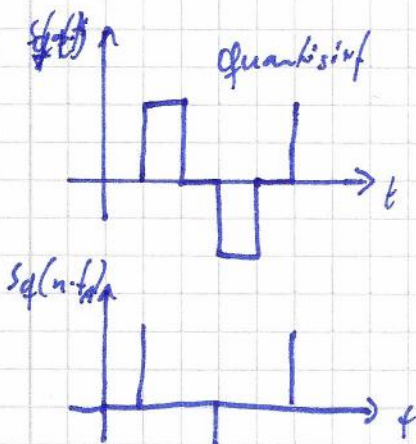
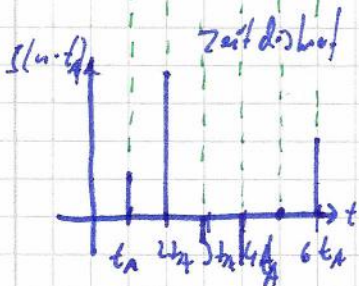
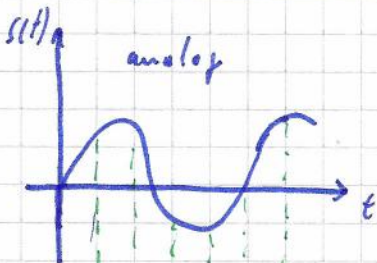
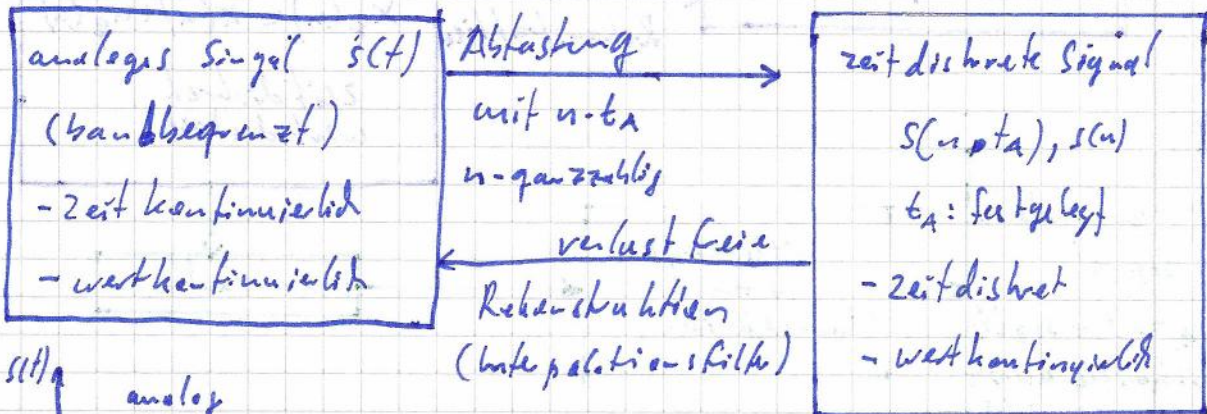
ein der praktischen Realisierung:

- alle Signale in zeitlich veränderliche Größen gewandelt und verarbeitet

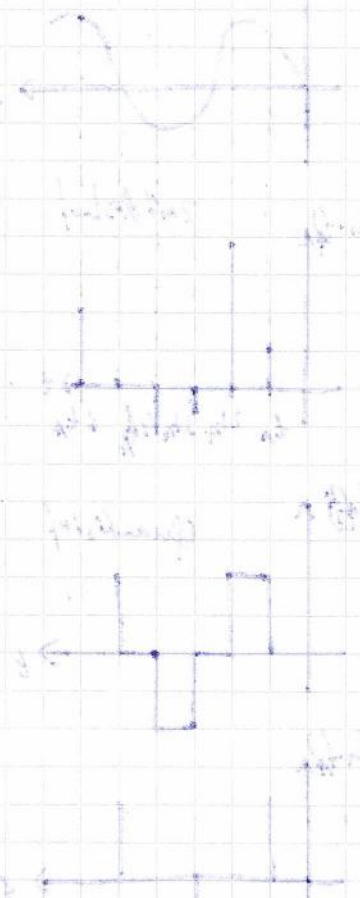
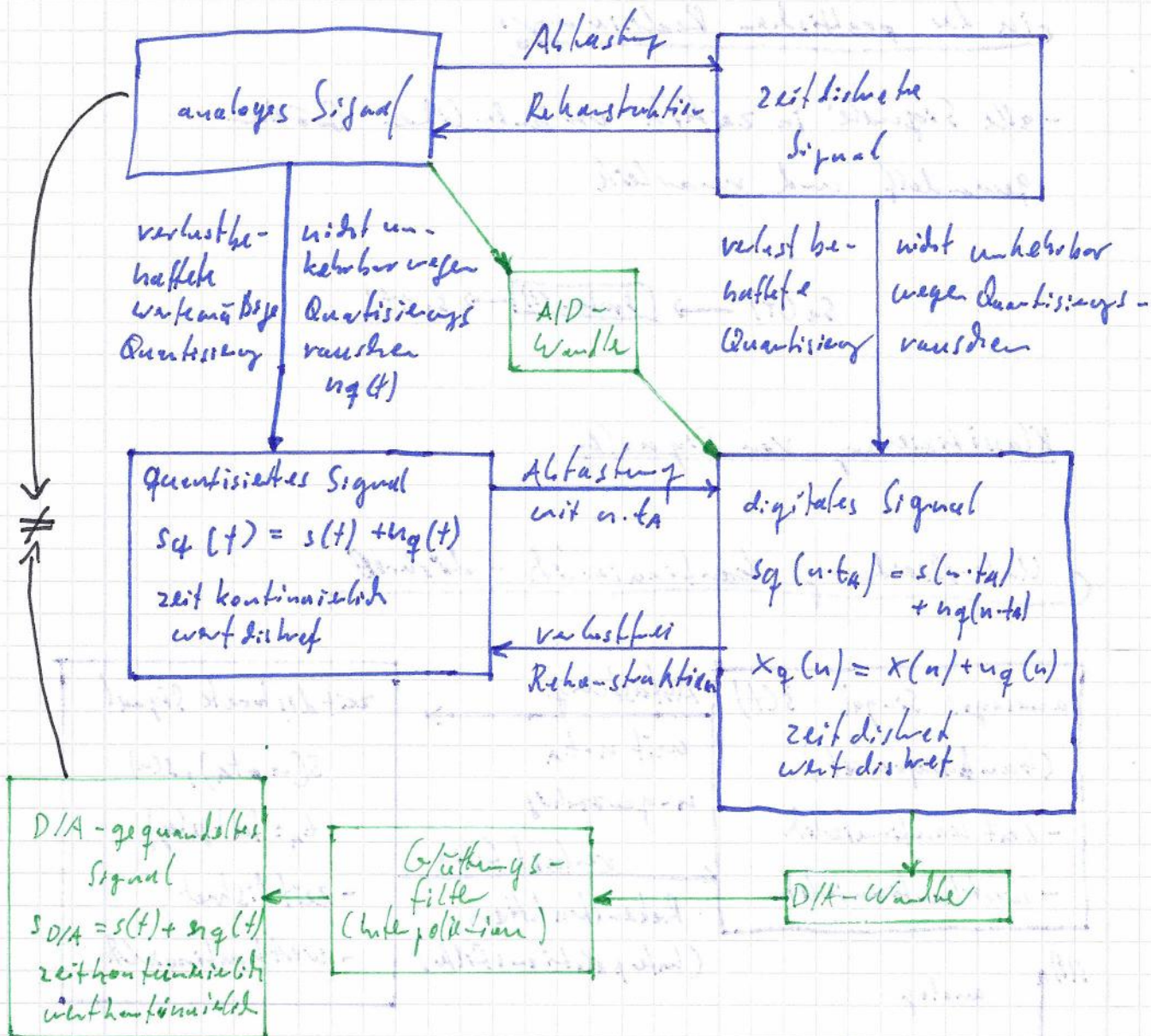


Klassifizierung von Signalen

Unterscheidung kontinuierlich - diskret



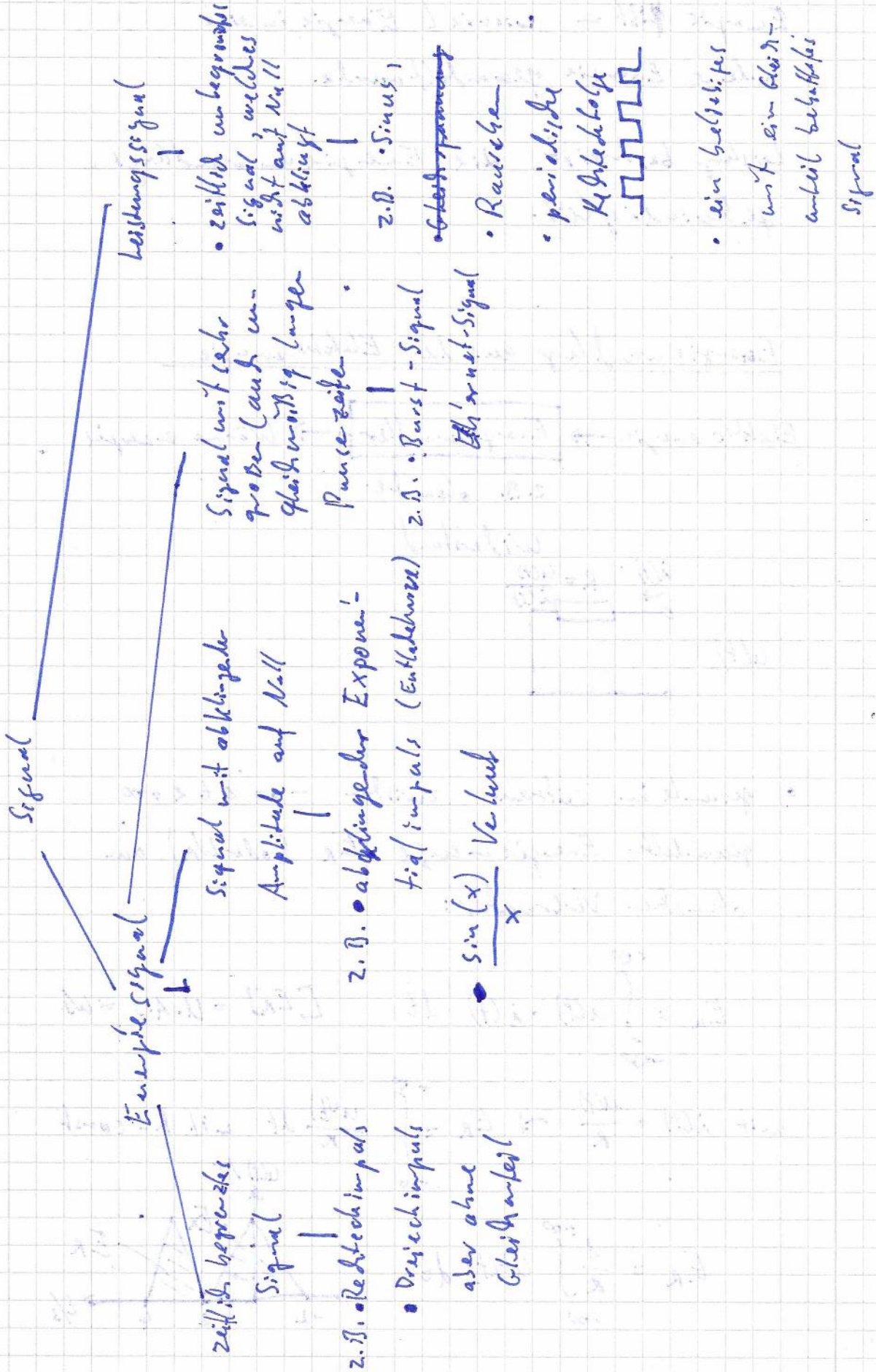






# Klassifizierung von Signalen

Signalunterscheidung: • Energie signal oder Leistungssignal



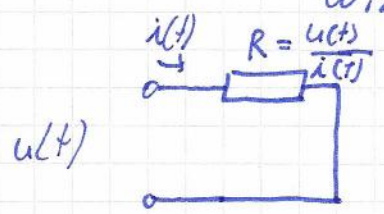
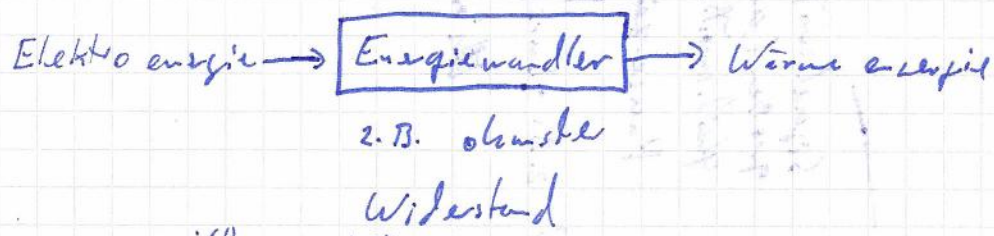


# Energie und Leistung

Energie gibt an wieviel Energie in eine andere Energie gewandelt wurde.

Leistung beschreibt die Energieumwandlungsgeschwindigkeit.

## Energieumwandlung aus der Elektroenergie

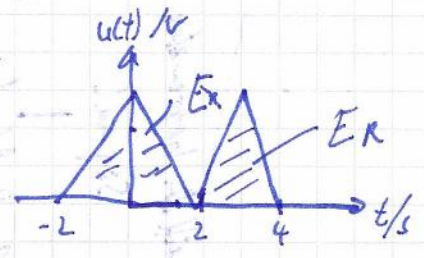


- gesamte im Zeitraum zwischen  $-\infty < t < +\infty$  gewandelte Energiemenge  $E_R$  (oder  $W_R$ ) am ohmschen Verbraucher:

$$E_R = \int_{-\infty}^{+\infty} u(t) \cdot i(t) dt \quad [E_R] = \text{U} \cdot \text{A} \cdot \text{s} = \text{Ws}$$

mit  $i(t) = \frac{u(t)}{R} \rightarrow E_R = \int_{-\infty}^{+\infty} \frac{u^2(t)}{R} dt$  mit  $R = \text{const}$

$$E_R = \frac{1}{R} \int_{-\infty}^{+\infty} u^2(t) dt$$



## Momentanleistung zu einer Zeit $t_1$ :

$$P_R(t_1) = u(t_1) \cdot i(t_1) \quad [P_R(t_1)] = W = VA$$

## • mittlere Leistung

$$P_R = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{t_1}^{t_1+T} u(t) \cdot i(t) dt \quad \left( \begin{array}{l} T \rightarrow \text{bestimmte Zeit (nicht } \infty \\ \text{Periode durch)} \end{array} \right)$$

$$P_R = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{t_1}^{t_1+T} u(t) \cdot i(t) dt \quad \left| i(t) = \frac{u(t)}{R} \right.$$

$$= \frac{1}{R} \cdot \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{t_1}^{t_1+T} u^2(t) dt$$

## Spezialfall periodisch:

Integration über ganzzahlige Vielfache einer Periode

$$P_R = \frac{1}{R} \cdot \frac{1}{n \cdot t_p} \int_{t_1}^{t_1+n \cdot t_p} u^2(t) dt$$



Spezialfall  $U(t) = U_0 = \text{konst}$

$$P_R = \frac{1}{R} U_0^2$$

Signalenergie und Signalleistung zur statistische  
Charakterisierung  
(elektrischer, analoger und digitaler Signale)

Problem: - Energie und Leistung ist immer von  
den speziellen Energie wandler  
abhängig.

Ziel: - Energie wandler unabhängige Energie -  
und Leistungsbeschreibung

Lösung: Verwendung eines system theoretischen  
Widerstandes von  $R=1$  als geübte  
Energie wandler.

Es wird also alles auf einen  
Norm widerstand von  $R=1$  bezogen.

Berechnung der Signalenergie  $E_u$  aus dem  
Spannungsverlauf  $u(t)$

- ist ein Signalparameter von Energiesignalen  
- auch bezeichnet als: Impulsenergie  $E$  oder  
- Impulsmoment 2. Ordnung  $w_{i2}$ .

$$E_u = w_{i2} = \int_{-\infty}^{\infty} u^2(t) dt \quad [E_u] = [w_{i2}] = V^2 s$$

Deutung des Zahlenwertes:

Zahlenwert entspricht für einen Spannungseinheit  
in V und eine Zeiteinheit in s dem an einem  
Widerstand von 1  $\Omega$  in Wärme umgesetzten  
Energiebetrag in Wattsekunde.

Reale Energieumsatz bei Verwendung eines  
beliebigen Widerstandes  $R$ .

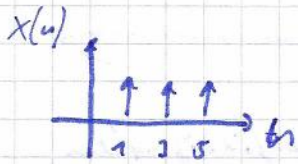
Entnormierung

$$E_R = \frac{E_u}{R} \quad [E_R] = \frac{V^2 s}{\Omega} = W s$$



## Zeit diskrete Signale

- ermöglicht Signalenergieverflechte von Zahlenfolgen



$$E_x = \text{WAE} = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x_{(q)}^L(k)$$

Quantisierung  
(wertdiskret oder nicht wertdiskret)

$$[E_x] = \text{einheiten}^2$$

## Berechnung der mittleren Signalleistung ( $P_u$ ) an dem Spannungsverlauf $u(t)$

- ist ein Signalleistungsparameter von Leistungssignalen

auch: Gesamt signalleistung  $P$  oder auch quadratischer Mittelwert  $\overline{u^2}$  oder gewöhnliches Moment 2. Ordnung

$$P_u = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{t_1}^{t_1+T} u^2(t) dt = \overline{u^2} = \text{WAE}$$

$$[P_u] = \text{V}^2$$

## Deutung des Zahlenwertes:

- entspricht für eine Spannungseinheit in Volt bei an einen Widerstand von 1 Ohm angelegter Leistung in Watt.

realer Leistungsansatz mit realem Widerstand  $R$ ,  
Einstromanzahl:  $P_R$

$$P_R = P_u \cdot \frac{1}{R} \quad [P_R] = V^2 \cdot \frac{A}{V} = VA = W$$

periodischen Spannungsverlauf:

$$P_u = \frac{1}{n \cdot t_p} \cdot \int_{t_1}^{t_1+t_p} u_p^2(t) dt$$

konstante Spannung  $U_0$ :

$$P_u = U_0^2$$

## Zeitdiskrete Signale $x_{(q)}(k)$

allgemein nicht periodisch:

$$P_x = \overline{x^2} = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{N} \cdot \sum_{k=k_1}^{k_1+N-1} x_{(q)}^2(k)$$

↓  
Anzahl Werte  
die verwendet  
werden

$N$  = Abtastwerteanzahl

$k_1$  = beliebiger Abtastwert  
(Startwert)