

Internettechnologie (6)

html, css, php

B.Sc. Sebastian Ludwig
(*sebastian.ludwig@kai-jin.de*)

Erfurt University of Applied Sciences

- Ziel
 - userspezifische Daten in mehreren Skripten zur Verfügung haben
- 2 Verfahren
 - Sessions
 - Cookies
- Häufigste Verwendung in
 - Login-Systemen
 - Shop-Systemen (Warenkorb)
 - usw.

- Ist eine eindeutige serverseitige Identifikation über Session-ID.
 - Session-ID wird beim erstmaligen Aufruf generiert
 - Session muss gestartet werden
- Es ist möglich unterschiedliche userspezifische Werte in einer Session zu speichern.
 - Zuordnung erfolgt über die entsprechende ID
- Globales assoziatives Array
- Session verfällt nach kurzer Zeit nach Beenden des Browsers

- Ist ein clientseitiger eindeutiger Speicherbereich (4096Bytes).
 - Muss vor der ersten Ausgabe (z.B. echo) eines Zeichens gesetzt werden.
- Je nach Browser, Browsereinstellungen und installierter Antivirensoftware sind 10+ pro Domain möglich.
- Globales assoziatives Array
- Cookie verfällt nach Ablauf seiner Lebenszeit. Sollte keine angegeben sein, verhält es sich wie bei einer Session.

- ✓ Serverseitig
 - ✓ Unabhängigkeit von den lokalen Einstellungen des Users
 - ✓ Sicherer (**NICHT SICHER!**) vor nicht autorisierten Zugriffen
- ✓ Schnellerer Zugriff
 - ✓ Kein zusätzlicher Datentransfer nötig
- ✓ Domain übergreifend

- Verfällt nach kurzer Zeit

- Serverseitiger Speicherverbrauch

Vorteile/Nachteile Cookie

- ✓ Clientseitig
 - ✓ Speicher des Users wird belegt
- ✓ Verfällt erst nach angegebener Zeit
 - ✓ Ist auch nach 24h noch verfügbar

- Nicht Domain übergreifend
- Zusätzlicher Datentransfer nötig

- Kann durch Viren/Würmer/Trojaner kopiert werden (ein aktuelles Antivirenprogramm verhindert dies)

Session oder Cookie?

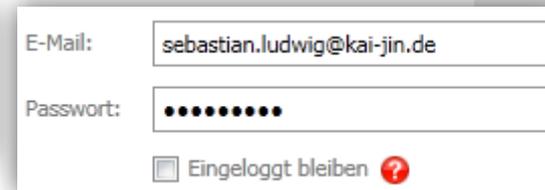
- Je nach Anwendungsfall!

- Cookie



E-Mail Passwort

Angemeldet bleiben Passwort vergessen?



E-Mail:

Passwort:

Eingeloggt bleiben 

- Session



WARENKORB

Artikelinformationen

 **1024MB Club 3D Radeon HD 6870 OC GDDR5**
Artikelnummer: 8326997

 Als Geschenk verpacken (€ 2,49*/St.)



 1 Artikel | € 170,27

Merkzettel: 0 |

- Session starten

```
1 <?php
2
3 session_start();
4
5 ?>
```

- Session beenden/auflösen

- es werden alle Variablen und die SessionID gelöscht

```
1 <?php
2
3 session_destroy();
4
5 ?>
```

- Daten speichern/auslesen

```
1 <?php
2
3 $_SESSION["vname"] = "Max";
4 $_SESSION["nname"] = "Mustermann";
5
6 ?>
```

```
1 <?php
2
3 echo $_SESSION["vname"]." ".$_SESSION["nname"];
4
5 ?>
```

Aufgabe (1/2)

- Erweitern Sie Ihr letztes Projekt um eine weitere Funktion.
 - Nutzen Sie die Session um Ihre aktuelle Bestellung darin zu Speichern.
- Erstellen Sie zusätzlich ein Skript zum Auslesen Ihrer Session.
 - Das Skript soll zur Kontrolle des Nutzers dienen, d.h. Der Nutzer soll darauf deutlich erkennen, was er bestellt hat, wie viel es gekostet hat und wann er seine Bestellung aufgegeben hat.
 - Nach dem Anzeigen soll die Session gelöscht werden.
 - Sollte keine Bestellung eingegangen sein, soll eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben werden.

Pizza Bestellung

[zur Übersicht](#)

Die Bestellung ist 10:39 eingegangen.

(Wenn du beim nächsten mal zwischen 11 und 14 Uhr eine Pizza bestellst, erhältst du unseren "Mittagstisch"-Rabatt von **10%**!)

Bestellübersicht

Sie hatten eine **ungeschnittene** Pizza bestellt:

Zutaten	Pilze, Tomaten, Käse
Datum/Uhrzeit	23. 06. 2011 - 10:39
Preis	5,50€

Vielen Dank für Ihre Bestellung.