

Übungen zu Informatik IIb (WS 2010/2011)

Oliver Jack
Fachhochschule Jena
Fachbereich Elektrotechnik und Informationstechnik
Oktober 2010

Übung 5 Java Swing

Komponenten und ActionListener

Aufgabe 1

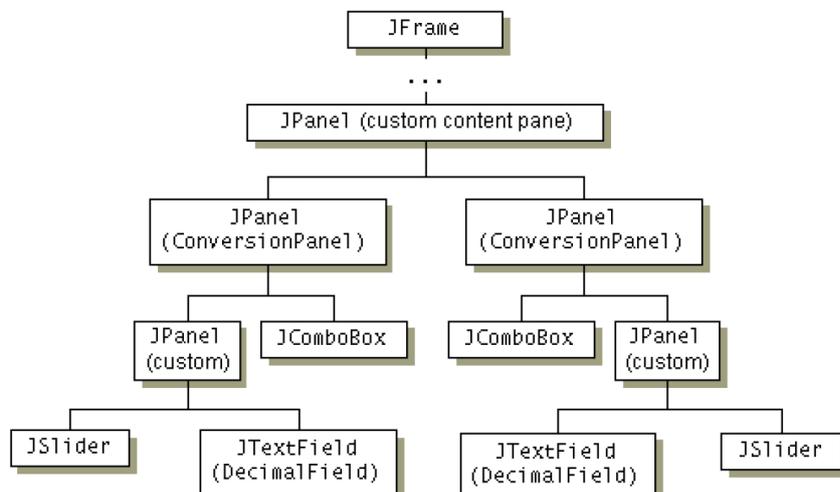
- Schreiben Sie ein Swing-Programm, das einen Button und ein Label anzeigt. Das Label soll einen Text darstellen, wie häufig der Button gedrückt wurde.
- Fügen Sie eine `JProgressBar` hinzu, der anzeigt, wie häufig geklickt wurde. Beim 10. Mal soll die Progressbar hundert Prozent anzeigen, und das Programm soll beendet werden.
- Verwenden Sie ein `BorderLayout` zur Anordnung der Elemente. Was passiert, wenn das Fenster vergrößert wird?

Layouts

Eine Containment-Hierarchie entsteht, wenn man Controls oder andere Container in Container einfügt. Die Wurzel stellt ein Top-Level Container dar, während die Blätter des Baumes aus Controls (Bedienelementen) bestehen.

Aufgabe 2

- Schreiben Sie ein Swing-Programm, das ein Fenster mit der folgenden Containment-Hierarchie darstellt.



- b) Schreiben Sie ein Swing-Programm, das folgendes Fenster darstellt. Geben Sie die Containment-Hierarchie des Fensters an.

