

Informatik IIa - Praktikum

Oliver Jack
Fachhochschule Jena
Fachbereich Elektrotechnik und Informationstechnik

Sommersemester 2010

Praktikum 9: Vererbung und Destruktoren

Aufgabe 1 (Ein Puzzle): Das folgende Programm enthält einen Fehler. Geben Sie den Fehler an. Falls Sie den Fehler durch Betrachten des Programms nicht finden, bringen Sie das Programm in Ihrer Programmierumgebung zum Laufen, oder versuchen Sie dies. Erklären Sie, worin der Fehler besteht.

```
#include <iostream>
using namespace std;

class liste {
private:
    int zahl;
public:
    virtual void ausnullen() = 0;
    void naechstes()
    { ++zahl; }
    liste()
    { zahl = 0; }
    virtual ~liste()
    { ausnullen(); }
};
```

```
class zahlenliste : public liste {
public:
    int feld[100];
    void ausnullen()
    {
```

```
    int i; // Feldindex
    for (i = 0; i < 100; ++i) { feld[i] = 0; }
}
};

int main() {
    zahlenliste *listen_ptr = new zahlenliste;

    delete listen_ptr;
    listen_ptr = 0;
    return(0);
}
```

Aufgabe 2: Korrigieren Sie das Programm, so dass es fehlerfrei läuft. Sehen Sie an geeigneten Stellen Ausgaben vor, die den Lauf des Programms nachvollziehen lassen.