

## Versuch 4b: Masken

Programme: Adobe Flash  
Adobe Photoshop



Ziel: Realisierung einer Flash-Animation

Schwerpunkte: Masken-Ebene, Bewegungs-Tweening  
Abspeicherung als Flash-Film, Flash-Generator, Shockwave-Flash

Demo: Medientechnik-Homepage / Autorensysteme / Animation

Hilfsmittel: Versuche HTML, Dreamweaver, Flash, Flash-Hilfe

Programme: MacromediaFlash  
MacromediaDreamweaver  
AdobePhotoshop

Dateien: DBV-Server(Daten) / Alle / Flash / jena\_pan.jpg

Arbeitsverzeichnis: C:\TEMP  
Nutzerverzeichnis

### Aufgabe1: Hintergrundgrafik (Photoshop)

Bild: *jena\_pan.jpg* : Erzeugen Sie 2 Bilder: 1. Original  
2. Transparenz 30%-50% (aufgehellt)

Breite : 650 bei Einhaltung der Proportionen, max. 40 kB  
Vignette erstellen: Hintergrundkopie, Auswahl Alles, Auswahl transf.,  
weiche Auswahl, Auswahl umkehren, Ebenenmaske)

### Aufgabe2: Flash-Anwendung

1. Erstellen Sie einen Flash-Film. (Größe entspr. Hintergrundgrafik)
2. Erzeugen Sie 3 Ebenen: - Ebene „Panorama hell“  
- Ebene „Panorama orig.“  
- Ebene „Maske“
3. Erweitern Sie die Ebenen auf die erforderliche Bildanzahl. Realisieren Sie die verschiedenen Masken. (Rechteck, Kreis, Text, Ellipse → Bewegungstweening)  
Insgesamt sollen 3-4 verschiedene Animationen erstellt werden.
4. Sequenz als Schleife abspielen → Test

### Aufgabe3: Veröffentlichung

Veröffentlichen Sie Ihre Anwendung (Flash-Generator, Shockwave-Flash) und testen Sie die Dateien.