

Versuch 4a: Spot

Programm: Adobe Flash



Ziel: Realisierung eines Flash-Spotlight

Schwerpunkte: Masken-Ebene, Bewegungs-Tweening

Demo: Medientechnik-Homepage / Autorensysteme / Spotlight

Hilfsmittel: Versuche HTML, Dreamweaver, Flash-Hilfe

Programm: Adobe Flash
Adobe Dreamweaver

Arbeitsverzeichnis: C:\TEMP
Nutzerverzeichnis

Aufgabe 1: Filmerstellung

- a) Erstellen Sie einen Film der Größe: 580 x 200.
- b) Erzeugen und benennen Sie 3 Ebenen für:
 1. Ebene: „dunkle Schrift mit Hintergrund“:
Hintergrund: Rechteckwerkzeug
Füllfarbe: Verlauf grün-schwarz
Abmessung: W: 580 X: 0
H: 200, Y: 0
Text: *kommunikations- & medientechnik*
Eigenschaften: 2 Zeilen, Arial, 55, schwarz
Position: X: 40, Y: 15
 2. Ebene: „helle Schrift mit Hintergrund“:
Hintergrund: Füllfarbe: hellgrün
Abmessung: wie 1. Ebene
Text: wie 1. Ebene, Farbe: gelb

Autorensysteme

3. Ebene: „Maske“:

- a) Erstellen Sie hier eine Ellipse entsprechend der Schriftgröße, die als Maske arbeiten soll.
- b) Markieren Sie die Ellipse und erstellen Sie daraus ein Symbol.
→ einfügen / in Symbol konvertieren
Symboleigenschaften: Name: Maske-Ellipse
Verhalten: Grafik
→ Symbol erscheint in Bibliothek
- c) Beachten Sie die Lage der Ebenen. Maskenebene liegt oben.
- d) Erweitern Sie alle Ebenen des Films auf 50 Bilder.
→ Ziehen Sie jeweils des erste Schlüsselbild bei gedrückter ALT-Taste auf das letzte Bild der neuen Sequenzdauer (Bild50)

Aufgabe 2: Bewegungs-Tweening / Maskenebene

Bewegungs-Tweening der Maskenebene:

- a) Bild 1 der Maskenebene: Positionieren Sie die Ellipse auf den Textanfang der 1. Zeile .
- b) Markieren Sie Bild 25 und fügen Sie ein Schlüsselbild ein. Positionieren Sie die Maske jetzt auf das Textende der 1. Zeile.
- c) Markieren Sie Bild 1 und die Ellipse. →Modifizieren →Bild →Tweening →Bewegung
- d) Analog: Bewegung der Ellipse auf der 2. Zeile (Bild 26 – 50).
- e) Sequenz als Schleife abspielen: → Steuerung / In Schleife abspielen

Definition zur Maske:

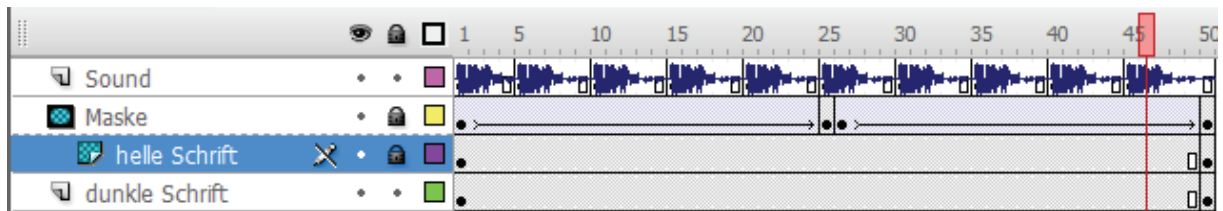
- f) Eine Maskenebene maskiert immer die direkt darunter gelegene Ebene.
rechte Maustaste → Maske

Die Maskenebene und die maskierte Ebene werden von Flash gesperrt. Um die Maskenebene oder die maskierte Ebene zu bearbeiten, heben Sie die Sperrung der Ebene auf. Dadurch wird die Anzeige der Maske ausgeschaltet. Um den Maskeneffekt erneut anzuzeigen, sperren Sie die Maskenebene oder die maskierte Maske.

- g) Test

Aufgabe 3: Audio

- a) Öffnen Sie die Soundbibliothek. „Fenster“ → „Allgemeine Bibliotheken“ → „Sounds“
Wählen Sie einen geeigneten Sound aus und kopieren sie diesen in die Bibliothek ihres Projekts.
- b) Erzeugen Sie eine neue Ebene und fügen Sie den Sound mehrfach in die Bühne ein.
(Hinweis: mehrere Schlüsselbilder setzen)



Aufgabe 4: Abspeichern / Veröffentlichen

Mit dem sogenannten "Veröffentlichen" erstellen Sie sämtliche für eine Flash - Webanwendung erforderlichen Dateien mit einem einzigen Befehl.

→ Einstellungen für Veröffentlichungen siehe unter Datei / Einstellungen für Veröffentlichungen ...

mögliche Formate:

- Flash Generator
- HTML
- GIF – Bild
- JPEG – Bild
- PNG – Graphik
- Windows – Projektor
- Macintosh – Projektor
- QuickTime

→ Veröffentlichen Sie Ihre Anwendung *form fla* in den Formaten Flash, HTML und Windows-Projektor und testen Sie die Dateien.